



## Come fare un video con audio

---

Il formato file che dovrà essere caricato su YouTube dovrà essere compatibile con tale piattaforma web e dovrà comprendere sia audio che immagine.

Si possono utilizzare programmi gratuiti come [Windows Live Movie Maker](#) per aggiungere un'immagine a una traccia audio in modo da poterla convertire in un file video .WMV. I file audio dovrebbero essere salvati in formato .MP3 o .WMA. Dopo aver convertito il file, può essere caricato su YouTube e poi sul sito.

## Altri formati di file supportati su YouTube

---

Assicurati di utilizzare uno dei seguenti formati:

- .MOV
- .MPEG4
- .AVI
- .WMV
- .MPEGPS
- .FLV
- 3GPP
- WebM

Il programma [Windows Live Movie Maker](#) o Windows Movie Maker permette di incollare filmati insieme, cancellare le parti indesiderate e aggiungere titoli, effetti di transizione e un sottofondo musicale.

Per ottenere un buon video su Youtube è bene seguire queste semplici regole generali:

- esportare il video direttamente dalla timeline del vostro software di video-editing, evitando quindi esportazioni e riconversioni inutili;
- esportare alla massima qualità possibile, con un elevato bitrate, con le dimensioni originali del fotogramma video e con la stessa frequenza di immagini del formato video originale;
- l'audio deve essere perfettamente sincronizzato al video.

## Come convertire file audio se utilizzi Windows

---

Ecco come puoi convertire le tracce audio in file video .WMV con Windows Live Movie Maker:

### Parte 1. Seleziona i tuoi file audio e di immagine

1. Seleziona **Aggiungi video e foto** dalla barra in alto, quindi scegli un'immagine dal computer. Tale immagine verrà visualizzata nella slideshow.
2. Fai clic su **Aggiungi musica (file audio)** e seleziona la traccia audio.

### Parte 2. Regola l'immagine per adattarla alla traccia audio

Per assicurarti che il file venga correttamente caricato su YouTube, devi regolare la durata dell'immagine in base alla durata della traccia audio sulla sequenza temporale.

1. Fai doppio clic sulla **barra audio verde** nella sequenza temporale che visualizzerà il punto finale. Copia il numero del punto finale.
2. Fai doppio clic sulla **miniatura immagine** nella sequenza temporale e inserisci una durata uguale a quella della traccia audio. La traccia audio e dell'immagine devono avere la stessa durata.

### Parte 3. Salva il file

1. Scegli **Consigliato per questo progetto**.
2. Dopo aver assegnato un nome al filmato, fai clic su **Salva**.